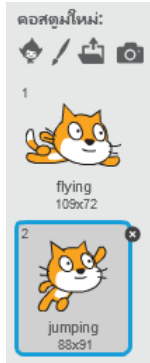


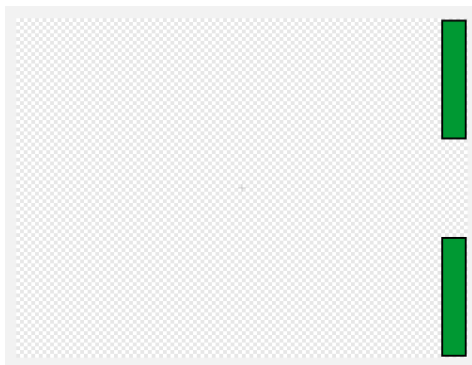
เกม Flappy bird



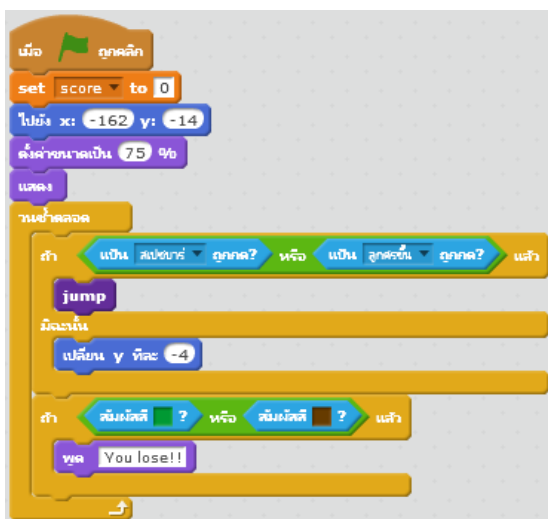
1. เลือกตัวละคร cat flying > เปลี่ยนชื่อตัวละครในคอสตูม > ใส่ code ให้ตัวละคร



2. สร้างตัวละครเพิ่มอีก 1 ตัว โดยการ > ใส่ code ให้ตัวละคร > สร้างตัวแปร

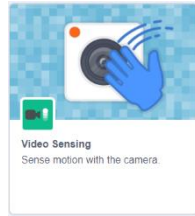


3. เพิ่ม code ให้ตัวละคร



เกมที่ 2 Keep it up ตีลูกบอล

1. โหลด Extension เพิ่ม “Video Sensing”



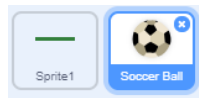
2. สร้างตัวละครใหม่แบบวาดเอง เป็นแถบสีเขียวด้านล่าง



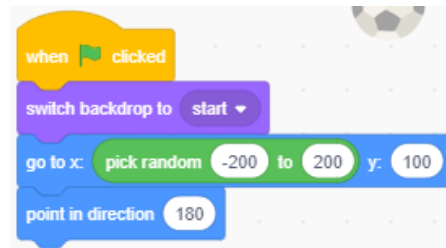
3. สร้าง backdrop 2 อัน ชื่อ start และ game over



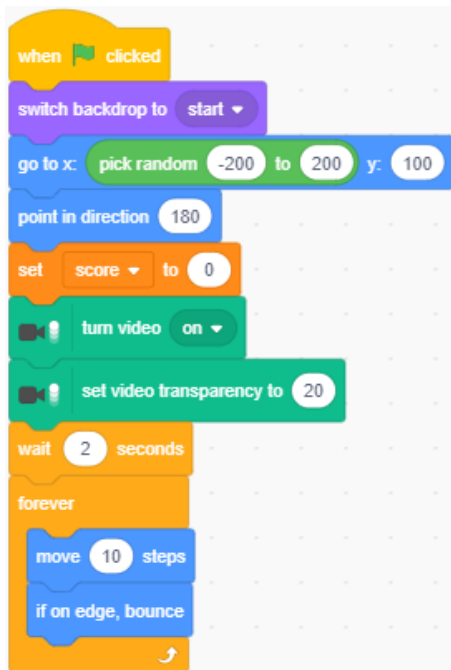
4. เพิ่มตัวละครอีก 1 ตัว



5. สร้าง Code ให้ตัวละคร ball



6. สร้างตัวแปร score >> ใส่การเคลื่อนที่ ให้ตัวละคร ball แล้วลองเล่นดู



7. ใส่โค้ดเพิ่ม >> เมื่อเคลื่อนไหว ให้เพิ่มคะแนนทีละ 1 พร้อมทั้งเล่นเสียง เมื่อเข้าไปในทิศทางการเคลื่อนไหวของ video ไปที่ตัวละครให้รอ 0.5 วินาที

```

when video motion > 10
change score by 1
start sound Basketball Bounce
point in direction video motion on sprite
wait 0.5 seconds
  
```

8. เขียน code เพิ่มสำหรับ game over เมื่อลูกบอลโดน sprite ตัวที่ 1 หรือแถบสีเขียว ให้ขึ้น Game over

```

when clicked
forever
if touching Sprite1 ? then
start sound Drum Bass2
turn video off
switch backdrop to gameover
stop all
  
```

```

when clicked
switch backdrop to start
go to x: pick random -200 to 200 y: 100
point in direction 180
set score to 0
turn video on
set video transparency to 20
wait 2 seconds
forever
move 10 steps
if on edge, bounce

when video motion > 10
change score by 1
start sound Basketball Bounce
point in direction video motion on sprite
wait 0.5 seconds

when clicked
forever
if touching Sprite1 ? then
start sound Drum Bass2
turn video off
switch backdrop to gameover
stop all
  
```