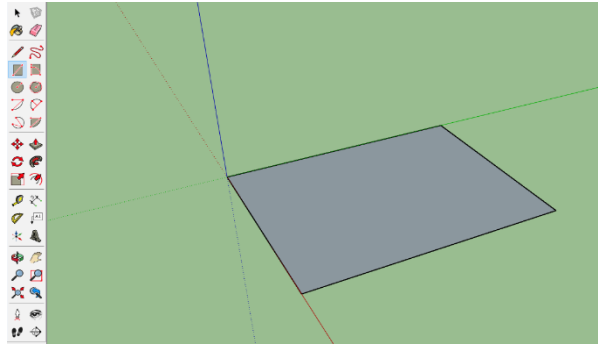
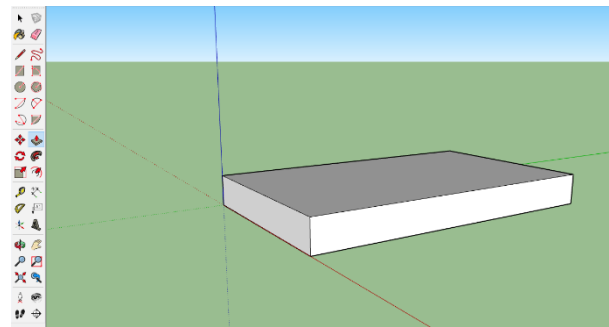


สร้างเตียงนอนด้วย Sketch Up 2018

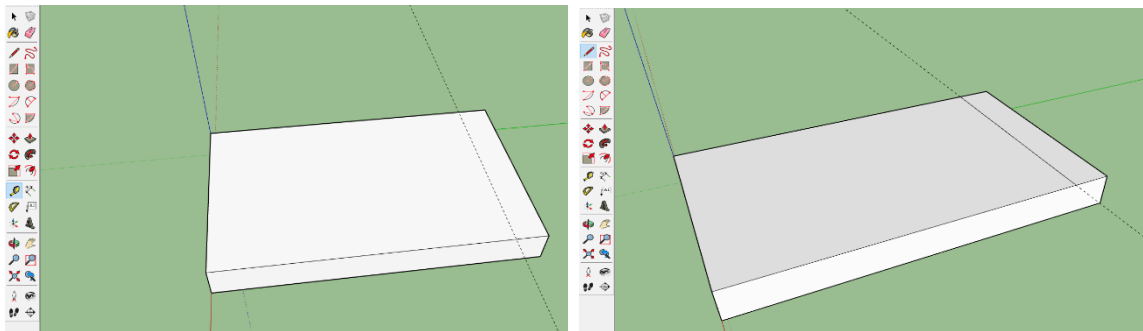
1. วาดฐานเตียงนอนด้วยเครื่องมือ Rectangle ขนาด 8 , 10 เมตร



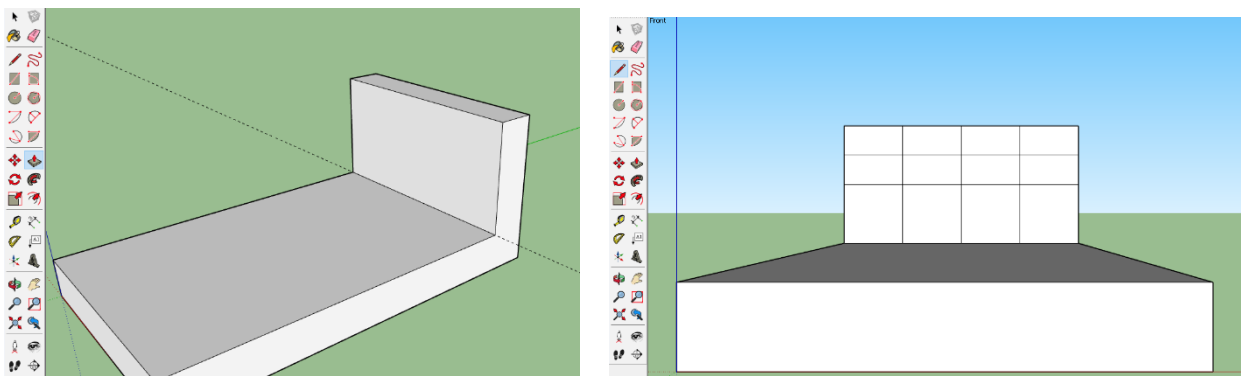
2. ดึงฐานเตียงขึ้นมาด้วยเครื่องมือ Push/Pull หน้า 1 เมตร



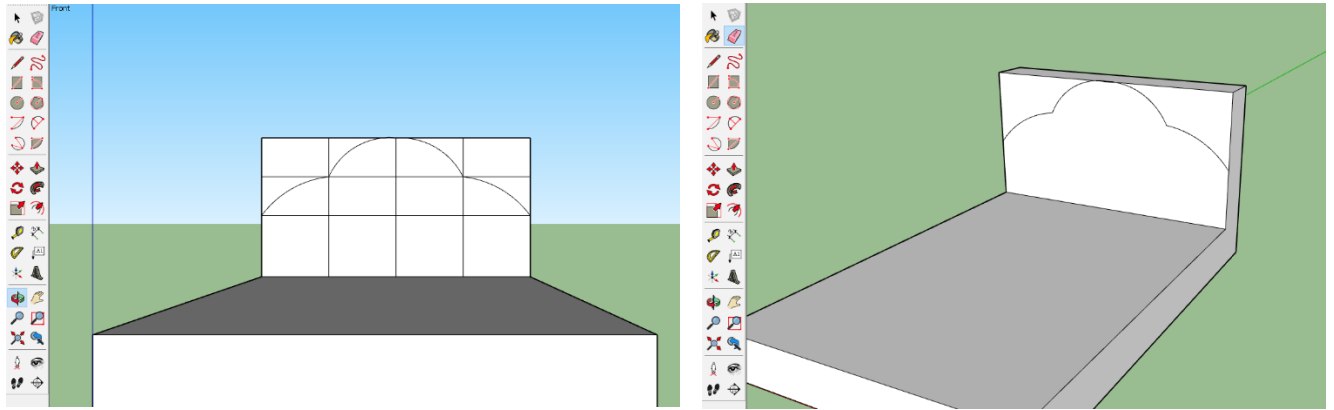
3. วาดเส้นไกด์จากขอบหัวเตียงเข้ามา 1 เมตร ด้วยเครื่องมือตลับเมตร Tape measure Tool
หลังจากนั้นใช้เครื่องมือ Line วาดตามเส้นไกด์จากขอบหนึ่งไปอีกขอบหนึ่ง



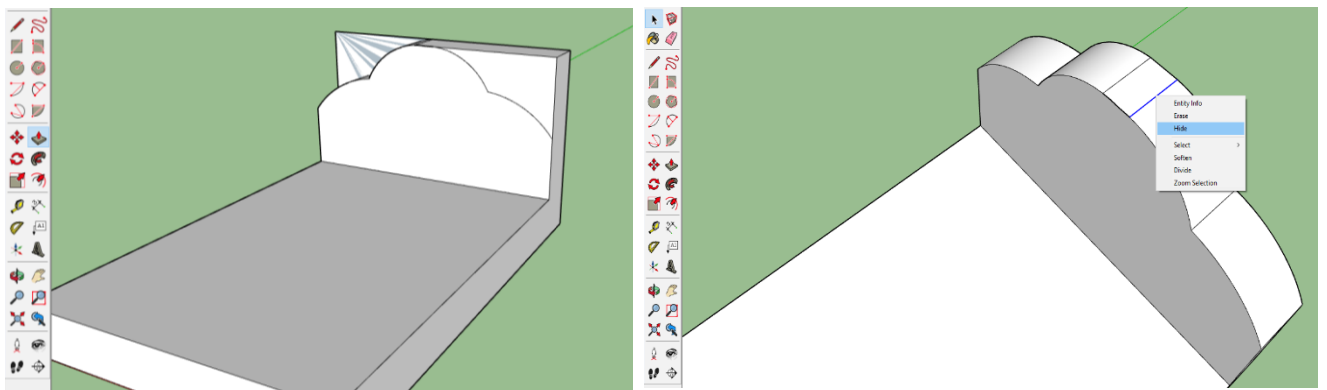
4. ใช้เครื่องมือ Push/Pull ดึงส่วนหัวเตียงขึ้นมา 3 เมตร แล้วใช้เครื่องมือ Line วาดตามรูป



5. ใช้เครื่องมือ 2 Point Arc วาดเส้นโค้งเป็นลวดลายหัวเตียง หลังจากนั้นลบเส้นที่ไม่ต้องการด้วยเครื่องมือ Eraser

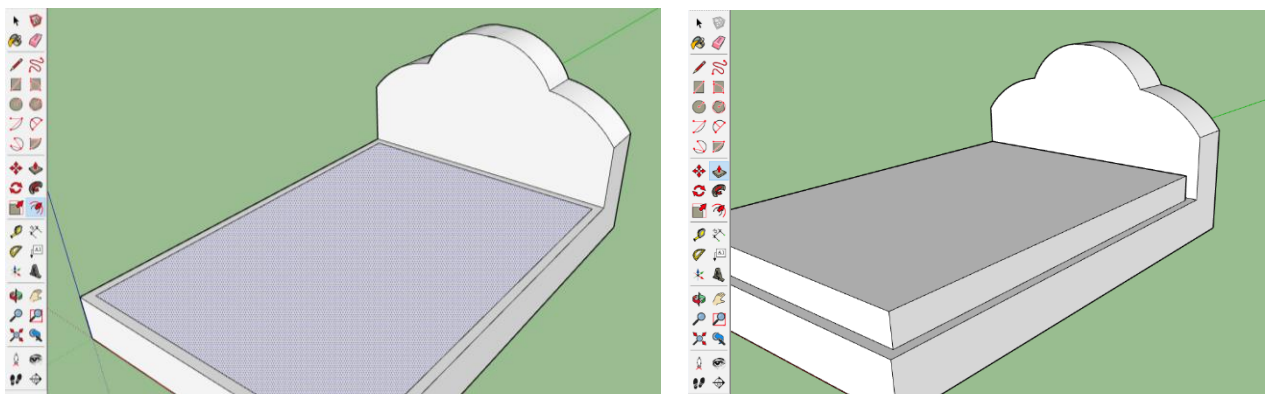


6. ใช้เครื่องมือ Push/Pull ดันพื้นที่ที่ไม่ต้องการออกทั้ง 2 ข้าง หลังจากนั้นซ่อนเส้นที่ไม่ต้องการ คลิกขวาเลือก Hide

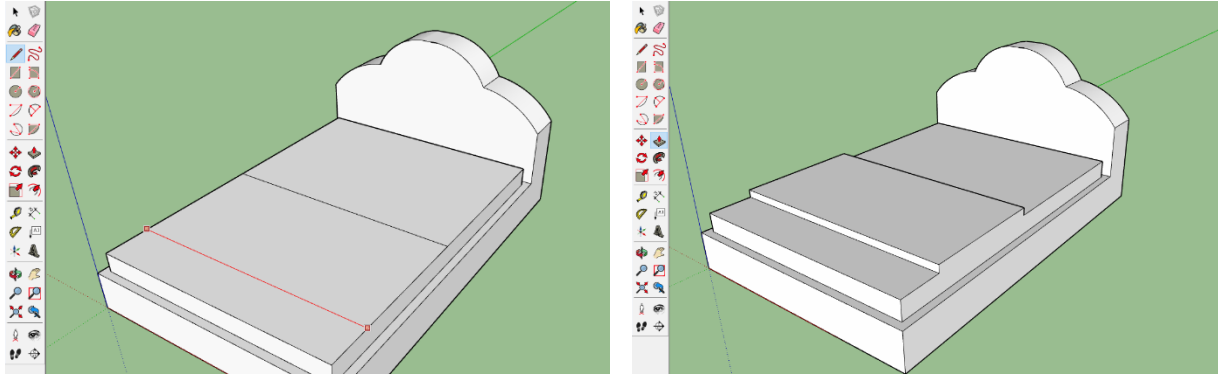


7. ใช้เครื่องมือ Offset สร้างพื้นที่ที่เพิ่ม โดยการดึงเข้าขนาด 0.3 เมตร

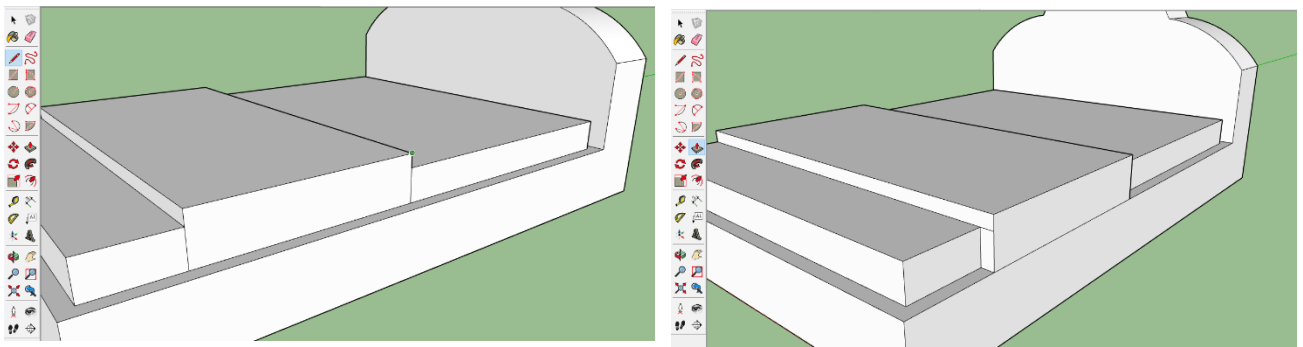
หลังจากนั้นใช้เครื่องมือ Push/Pull ดึงขึ้นมาเป็นฟูก 0.5 เมตร



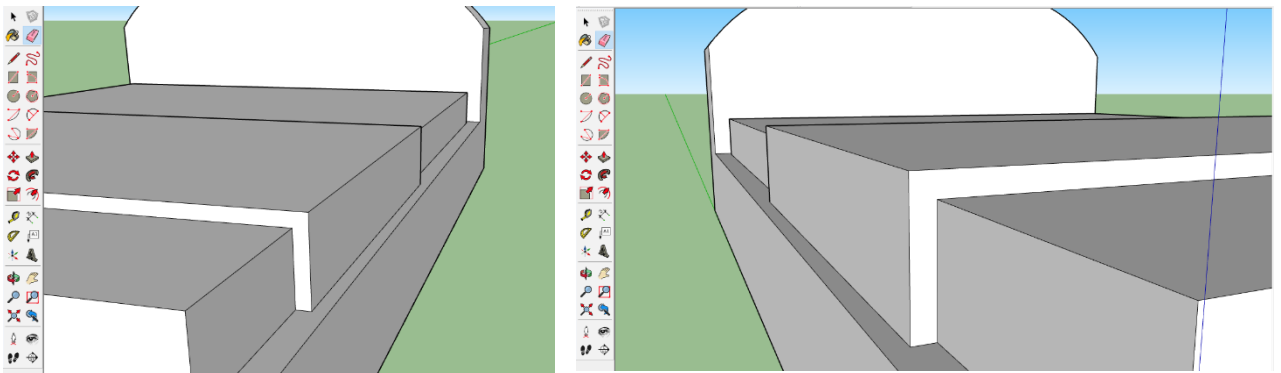
8. ใช้เครื่องมือ Line วาดเส้นเป็นผ้าห่ม 2 เส้นขนานกัน หลังจากนั้นใช้เครื่องมือ Push/Pull ดึงขึ้นมา 0.15 เซน



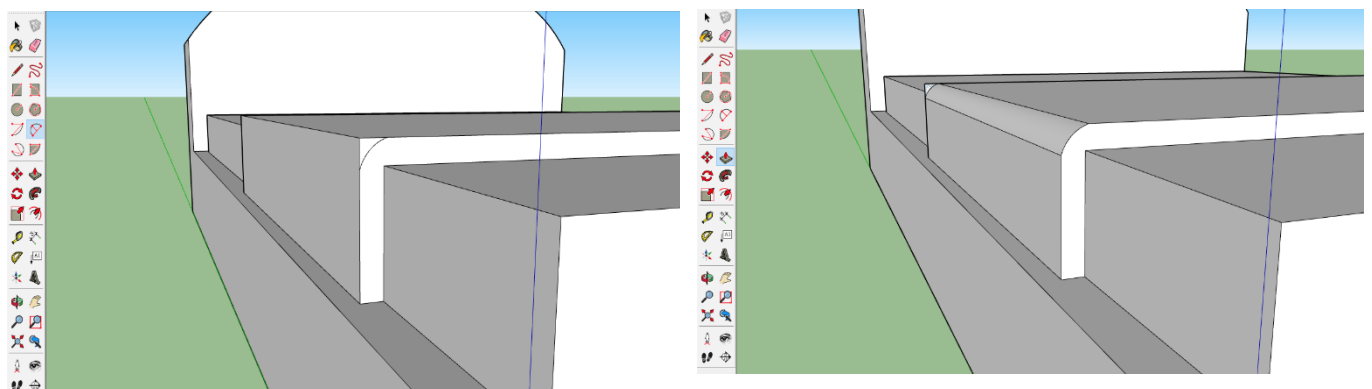
9. ใช้เครื่องมือ Line วาดเป็นผ้าห่ม หลังจากนั้นใช้เครื่องมือ Push/Pull ดึงออกมา 0.15 เซน



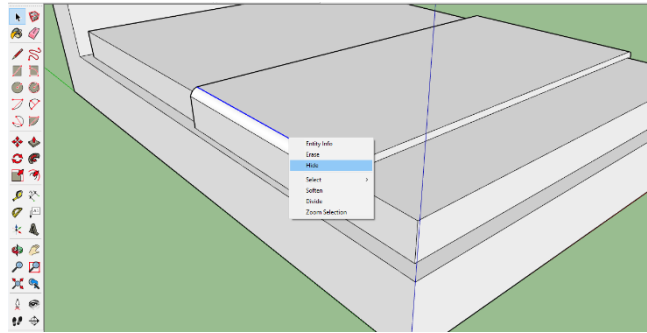
10. ใช้เครื่องมือ Eraser ลบเส้นที่ไม่ต้องการ ทำขั้นตอนเดียวกันในอีกด้านหนึ่งของผ้าห่ม



11. ใช้เครื่องมือ 2 Point Arc วาดเส้นโค้งเป็นมุมผ้าห่ม หลังจากนั้นใช้ Push ดันพื้นที่ที่ไม่ต้องการออก ทำทั้ง 2 ด้าน

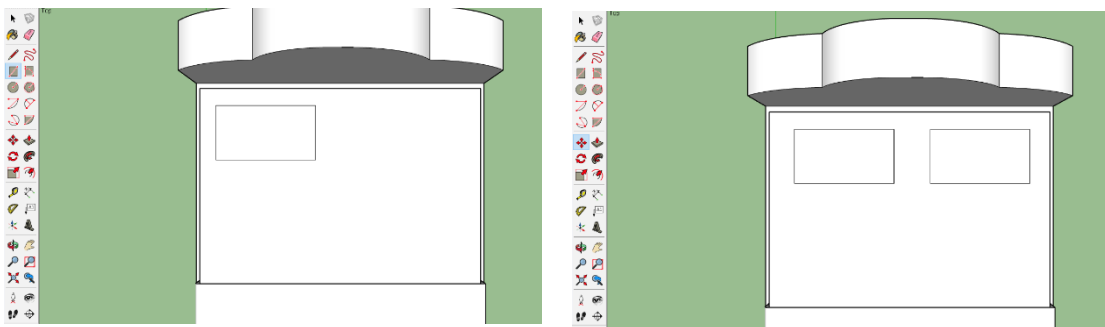


12. ซ่อนเส้นที่ไม่ต้องการ คลิกขวาเลือก Hide



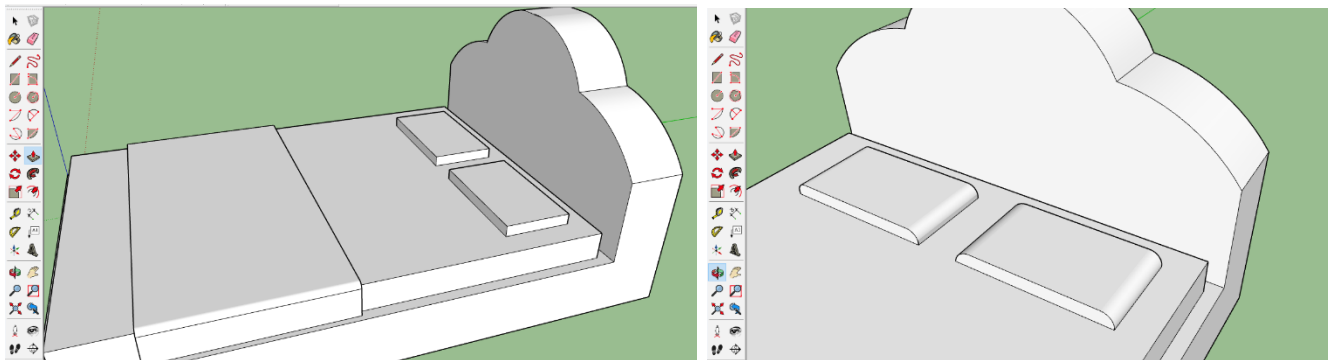
13. วาดหมอนด้วยเครื่องมือ Rectangle ขนาด 2.5 , 1.5 เมตร

คัดลอกหมอนโดยดับเบิลคลิกที่พื้นที่หมอนและเส้น แล้วใช้เครื่องมือ Move + กด Ctrl



14. ใช้เครื่องมือ Push/Pull ดึงส่วนหมอนออกมา 0.2 เมตร

ใช้เครื่องมือ 2 Point Arc วาดเส้นโค้งเป็นมุม หลังจากนั้นใช้ Push ดันพื้นที่ที่ไม่ต้องการออก



15. จากนั้นออกแบบเตียงตามใจชอบ ตกแต่งพื้นผิวให้สวยงามด้วยเครื่องมือ Paint Bucket เลือก materials

